



CP
"Apis & ses amis"
Par Pass Education

QUESTIONNER LE MONDE

Les objets techniques :

L'architecture d'un dispositif numérique : l'ordinateur.



TRACE ÉCRITE

- L'ordinateur est un **appareil numérique électrique** qui peut être :

Portable



Il fonctionne sur batterie.

ou

Fixe



Il doit être branché à une prise murale.

Il est composé de **plusieurs éléments essentiels** :

L'ÉCRAN



Il te permet de **voir** ce que tu fais sur l'ordinateur.

LE CLAVIER



Il te permet d'**écrire** un texte en tapant sur ses touches.

LA SOURIS



Elle te permet de **déplacer une flèche** sur l'écran pour réaliser des actions.

L'UNITÉ CENTRALE



C'est le **cerveau** de l'ordinateur. Elle permet de l'**allumer** et prend toutes les décisions importantes.

- Sur l'ordinateur portable, c'est le **pavé tactile** qui a le rôle de souris et l'**unité centrale** est cachée sous le clavier :

L'UNITÉ CENTRALE

PAVÉ TACTILE



Tous ces éléments sont connectés par des **câbles** ou par des **ondes**. Si tu souhaites **imprimer** ce que tu as réalisé sur ton écran, tu peux **relier** ou **connecter par ondes** une **imprimante** à ton ordinateur : elle imprimera ton travail sur une feuille.



VOCABULAIRE :

- **Câble** : fils électriques.
- **Connexion par des ondes** : connexion sans fil.

Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **CP**, dans la catégorie : **Les objets techniques**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [5 Trace écrite CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (pdf)
- [5 Trace écrite CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [4 Fiche Élève CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (pdf)
- [4 Fiche Élève CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (word)
- [4.1 Correction Fiche Élève CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (pdf)
- [4.1 Correction Fiche Élève CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [6 Evaluation CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (pdf)
- [6 Evaluation CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (word)
- [6.1 Correction Evaluation CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (pdf)
- [6.1 Correction Evaluation CP Architecture d'un dispositif numérique - l'ordinateur](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 4. Séquence / Fiche de prep : Ressources enseignants clé en main

Accéder aux fiches de préparation, séquences et séances complètes pour enseigner la notion facilement.

- [L'ordinateur – Architecture d'un dispositif numérique – CP – Séquence + vidéo – Apis & ses amis](#)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)