

Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte

Cours



➤ Se repérer sur un plan ou une carte :

1 A l'aide des directions

Les 4 directions Nord, Sud, Est et Ouest sont données grâce à la **rose des vents** et permet de donner la position d'un lieu par rapport à un autre.

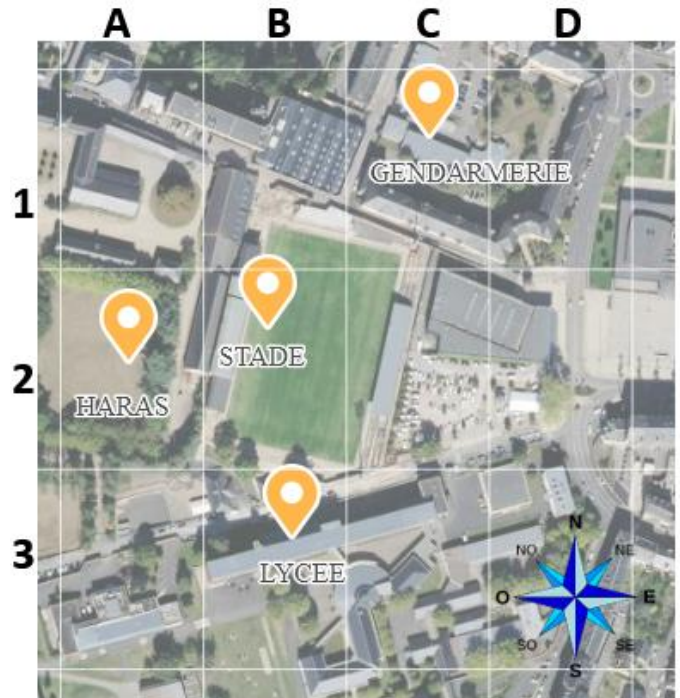
Exemple : Le stade se situe au nord du lycée, la gendarmerie au nord-est du stade.

2 A l'aide d'un repère

Définition : Un **repère** est un système permettant de nommer la position d'un lieu sur un plan, grâce à 2 **coordonnées** de la façon suivante :

(coordonnée horizontale, coordonnée verticale) que l'on appelle (**abscisse**, **ordonnée**).

Exemple : Le lycée se situe en (B, 3), le haras en (A, 2).



➤ Se déplacer sur un plan ou une carte :

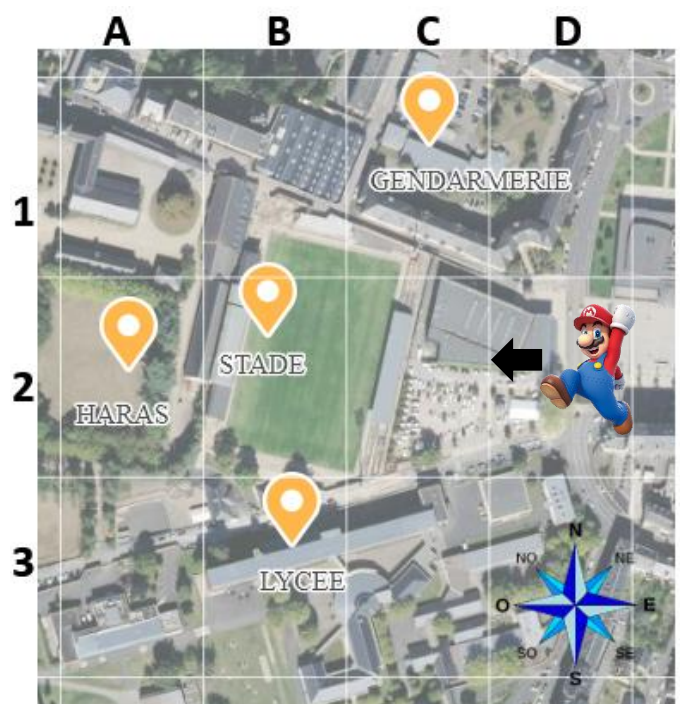
Propriété : Pour se déplacer sur un plan, il faut faire attention à l'**orientation**.

Exemple : Ici Mario est orienté vers l'ouest.

Méthode : Pour décrire un **trajet**, on donne dans l'ordre les déplacements et les orientations à effectuer. On peut s'aider du repère ou des lieux de la carte.

Exemple : Pour que Mario aille au lycée, il peut :

- 1 Avancer jusqu'au stade puis descendre d'une case vers le sud.
- 2 Tourner à gauche, descendre d'une case. Tourner à droite puis avancer de 2 cases.



Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **6ème**, dans la catégorie : **Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet** prêt à l'emploi pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Leçon 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (pdf)
- [Leçon 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Vidéos interactives : Apprendre et s'entraîner avec une vidéo interactive

Une vidéo interactive pour mieux comprendre et retenir durablement

- [Se repérer et se déplacer sur un plan ou une carte - Ce2 - Cm1 - Cm2 - 6ème - Vidéo La Fée des Maths](#)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (pdf)
- [Exercices 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (word)
- [Exercices Correction 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (pdf)
- [Exercices Correction 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 4. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (pdf)
- [Evaluation 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (word)
- [Evaluation Correction 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (pdf)
- [Evaluation Correction 6ème Se repérer, se déplacer sur un plan ou sur une carte](#) (word)

- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)