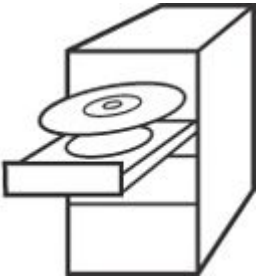


LES DIFFERENTES PARTIES D'UN ORDINATEUR

Noms	Fonctions
 Une unité centrale	Elle contient le microprocesseur : c'est lui qui traite les informations. L'ordinateur est associé à des périphériques .
 Un lecteur de CD ou DVD et graveur	Il permet de lire : - des informations - de regarder un DVD (film) - d'installer un logiciel - de graver des informations
 Un moniteur ou écran	Il permet de visualiser les documents réalisés sur l'ordinateur ou les documents transmis. On peut regarder un film ou surfer sur internet.
 Un clavier	C'est un périphérique entrant. Il permet d'écrire un texte, des nombres etc.
 La souris	C'est un périphérique entrant. Elle permet de naviguer sur internet et de se déplacer sur l'écran de l'ordinateur .
 Un scanner	C'est un périphérique entrant. Il sert à numériser des textes ou des images pour les envoyer dans l'ordinateur afin de les utiliser dans un document ou les enregistrer.



Un micro

C'est un périphérique entrant.
Il sert à faire entrer le son .



Un caméscope

C'est un périphérique entrant.
Il permet de transférer des vidéos sur l'ordinateur.



Un appareil photo numérique

C'est un périphérique entrant.
Il permet de transférer des photos sur l'ordinateur.



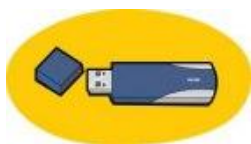
Des enceintes ou haut-parleurs

C'est un périphérique sortant.
Elles ou ils permettent la diffusion du son produit par l'ordinateur.



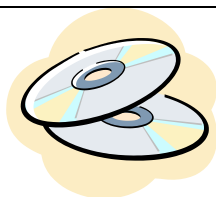
Une imprimante

C'est un périphérique sortant.
Elle permet d'imprimer un document réalisé avec l'ordinateur ou trouvé sur internet.



Une clé USB

Elle permet d'enregistrer énormément d'informations et de la brancher sur n'importe quel ordinateur pour utiliser ces informations. Elle est très pratique.



Le Cd ou le DVD permet d'enregistrer les travaux réalisés avec l'ordinateur ou de transmettre les informations qui sont sur ce Cd ou sur ce DVD.

Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Leçon gratuite**, pour le niveau : **CM2**, dans la catégorie : **Sciences et technologie**, ne constitue qu'une étape d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Leçon gratuite : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Ce2 cm1 cm2 - Cycle 3 informatique Les différentes parties de l'ordinateur](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Ce2 cm1 cm2 - Cycle 3 informatique: Exercice - Les différents périphériques d'un ordinateur](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Ce2 cm1 cm2 - Cycle 3 informatique: Evaluation TICE](#) (word)
- [Ce2 cm1 cm2 - Cycle 3 informatique: Evaluation TICE](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)