

Chapitre 19 : Algorithmique et programmation

Leçon 3 : Utiliser une boucle :

La boucle itérative :

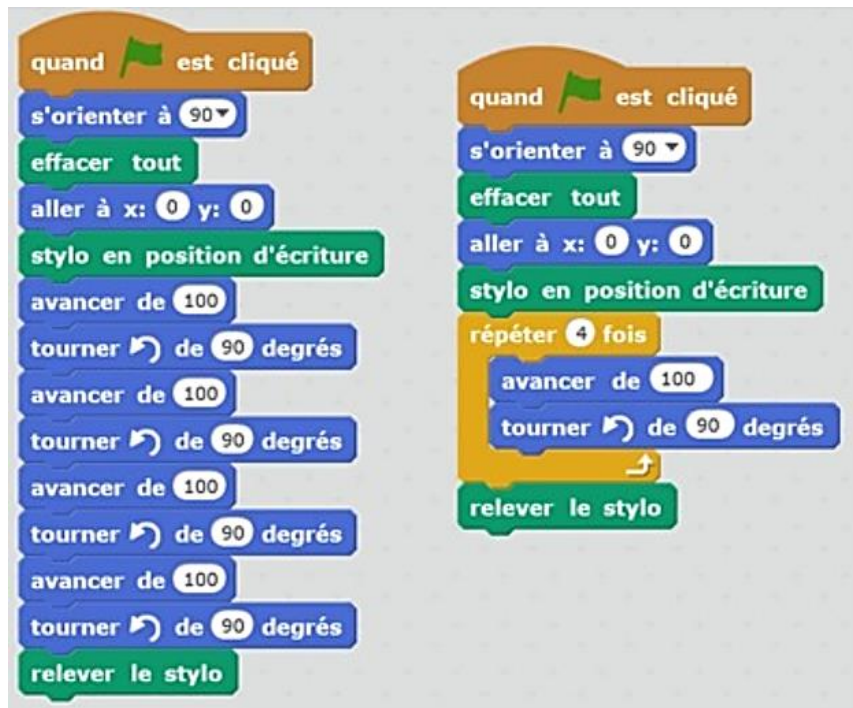
La boucle itérative permet de répéter plusieurs fois la même instruction ou le même groupe d'instructions un nombre de fois donné.

On cherche à construire un carré de côté 100.

Voici deux scripts sur Scratch.

Celui de droite est plus efficace : Il utilise une boucle :

On répète 4 fois la boucle.



Pour répéter une ou plusieurs actions, un certain nombre de fois, on peut utiliser la commande :



Pour répéter une ou plusieurs actions jusqu'à ce que le script s'arrête, on peut utiliser la commande :



Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **4ème**, dans la catégorie : **Utiliser une boucle**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Cours 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (pdf)
- [Cours 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (pdf)
- [Exercices 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (word)
- [Exercices Correction 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (pdf)
- [Evaluation 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (word)
- [Evaluation Correction 4ème - Utiliser une boucle - Algorithmique et programmation](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)
- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)

Étape 4. Séquence / Fiche de prep : Ressources enseignants clé en main

Accéder aux fiches de préparation, séquences et séances complètes pour enseigner la notion facilement.

- [Utiliser une boucle - 4ème - Séquence complète sur l'algorithmique et programmation](#)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

- [Télécharger toutes les fiches du parcours pédagogique](#) (zip)