

Exercice 01 :

On considère le point $A(0 ; 5)$ et le vecteur $\vec{n}(-1 ; 4)$

1. Déterminer une équation de la droite d passant par A et ayant pour vecteur normal $\vec{n}$

Soit $M(x ; y)$ un point du plan. M appartient à la droite d passant par A et ayant pour vecteur normal $\vec{n}(-1 ; 4)$ si, et seulement si, $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$

$$\overrightarrow{AM}(x ; y - 5), \text{ donc : } \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = x \times (-1) + (y - 5) \times 4 = -x + 4y - 20 = \frac{1}{4}x + y - 5$$

Une équation de la droite d est donc :

$$\frac{1}{4}x + y - 5 = 0$$

2. Déterminer une équation de la droite d' passant par A et ayant pour vecteur directeur $\vec{n}$

Soit $M(x ; y)$ un point du plan. M appartient à la droite d passant par A et ayant pour vecteur directeur $\vec{n}(-1 ; 4)$ si, et seulement si, $\overrightarrow{AM}$ et $\vec{n}$ sont colinéaires.

$\overrightarrow{AM}(x ; y - 5)$ et $\vec{n}(-1 ; 4)$, sont colinéaires si et seulement si,

$$x \times 4 - (y - 5) \times (-1) = 0 \Leftrightarrow 4x + y - 5 = 0$$

Une équation de la droite d' est donc : $4x + y - 5 = 0$

3. Donner les équations réduites de ces deux droites.

Les équations réduites des deux droites : $d : y = -\frac{1}{4}x + 5$ $d' : y = -4x + 5$

Exercice 02 :

Soit le cercle d'équation $x^2 + y^2 + 4x - 8y + 4 = 0$

1. Trouver son centre et son rayon. Tracer le cercle.

On cherche le centre et le rayon du cercle C d'équation $x^2 + y^2 + 4x - 8y + 4 = 0$. On utilise la forme canonique des trinômes du second degré :

$$x^2 + 4x = (x + 2)^2 - 4 \text{ et } y^2 - 8y = (y - 4)^2 - 16$$

L'équation du cercle peut s'écrire :

$$(x + 2)^2 - 4 + (y - 4)^2 - 16 + 4 = 0 \Leftrightarrow (x + 2)^2 + (y - 4)^2 = 16$$

On reconnaît l'équation du cercle de centre $A(-2 ; 4)$ et de rayon 4.

2. Etudier l'intersection de C et de l'axe des ordonnées.

On cherche les points du cercle ayant abscisse 0 ; on résout donc l'équation :

$$y^2 - 8y + 4 = 0$$

On calcule le discriminant :

$$\Delta = 48, y_1 = \frac{8 - 4\sqrt{3}}{2} = 4 - 2\sqrt{3}, y_2 = \frac{8 + 4\sqrt{3}}{2} = 4 + 2\sqrt{3}$$

Le cercle coupe l'axe des ordonnées en deux points : E(0 ; 4 - 2√3), F(0 ; 4 + 2√3)

3. Etudier l'intersection de C et de l'axe des abscisses.

On cherche les points du cercle ayant pour ordonnée 0 ; on résout donc l'équation $x^2 + 4x + 4 = 0$ soit encore $(x + 2)^2 = 0$. Cette équation a une seule solution : - 2

Le cercle coupe l'axe des abscisses en un seul point : R (-2 ; 0)

4. Etudier l'intersection de C et de la droite (OA), A(-2 ; 4)

A(-2 ; 4), donc une équation de la droite (OA) est $y = -2x$

On résout le système :

$$\begin{cases} y = -x \\ x^2 + y^2 + 4x - 8y + 4 = 0 \end{cases}$$

En reportant la valeur de y dans la deuxième ligne, on obtient :

$$x^2 + (2x) + 4x - 8(2x) + 4 = 0 \Leftrightarrow 5x^2 + 20x + 4 = 0$$

$$\Delta = 320, x_1 = \frac{-20 - 8\sqrt{5}}{10} = -2 - \frac{4\sqrt{5}}{5} \text{ et } x_2 = \frac{-20 + 8\sqrt{5}}{10} = -2 + \frac{4\sqrt{5}}{5}$$

Le cercle coupe la droite (OA) aux points :

$$M\left(-2 - \frac{4\sqrt{5}}{5} ; 4 + \frac{8\sqrt{5}}{5}\right) \text{ et } N\left(-2 + \frac{4\sqrt{5}}{5} ; 4 - \frac{8\sqrt{5}}{5}\right)$$

Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

- [Exercices Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Vecteurs - PDF à imprimer](#)

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cet exercice avec un énoncé vierge

- [Equation de droites et cercles - Vecteur normal à une droite - Première - Exercices](#)

Les exercices des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- [Exercices Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Equation cartésienne d'une droite - PDF à imprimer](#)
- [Exercices Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Produit scalaire - PDF à imprimer](#)
- [Exercices Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Vecteurs colinéaires - PDF à imprimer](#)

Besoin d'approfondir en : Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Vecteurs

- [Cours Première - 1ère Mathématiques : Géométrie Géométrie plane Vecteurs](#)