



Espace et géométrie

EG15. Lire et programmer des déplacements (Scratch).

Trouve l'endroit où se rend Scratch, en suivant le programme et entoure cet endroit.

*		(*		*
		*			
	*			*	
No.			4		*
			*		
	*				*
		1			

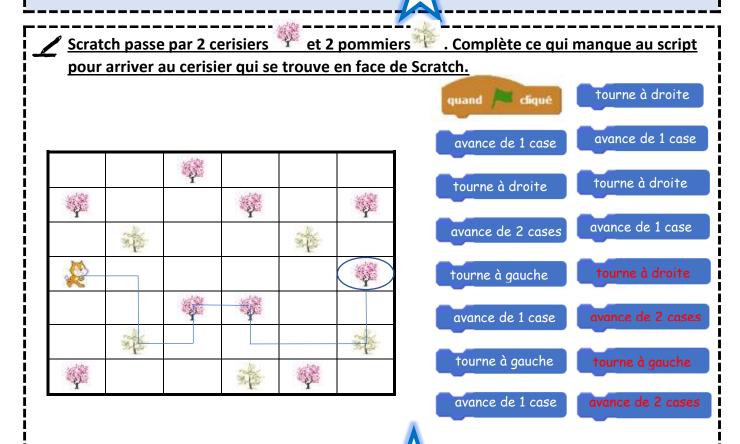


Bravo tu as réussi!

Bravo tu as réussi!

Ou revois ta leçon

Ou revois ta leçon





Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

• Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte - PDF à imprimer

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cette évaluation avec un énoncé vierge

• Lire et programmer des déplacements (Scratch) au Cm2 - Evaluation progressive

Découvrez d'autres évaluations en : CM2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

• Se repérer et se déplacer sur un plan au Cm2 - Evaluation progressive

Les évaluations des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Agrandissement, réduction PDF à imprimer
 - Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Cercle et disque PDF à imprimer
 - Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Droites parallèles PDF à imprimer
- Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Droites perpendiculaires PDF à imprimer
 - Evaluations par compétence CM2 Mathématiques : Géométrie Polygones PDF à imprimer

Besoin d'approfondir en : CM2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

- <u>Leçons CM2 Mathématiques</u>: <u>Géométrie Se repérer</u>, <u>déplacer / plan</u>, <u>carte</u>
- Exercices CM2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte
- Evaluations CM2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte