



Espace et géométrie

Espace of geometric						
EG15. Lire et programmer des déplacements.						
Trouve le fruit que mangera Scratch si on suit le programme et entoure-le.						
		-				
					quand / cliqué	tourne à gauche
				10	avance de 3 cases	
						avance de 2 cases
				10	tourne à droite	tourne à gauche
					avance de 3 cases	avance de 2 cases
Bravo tu as réussi ! Ou revois ta leçon						
i i						
Scratch prend toutes les balles en prenant le chemin le plus court, puis il va chercher						
la bouteille d'eau. Complète ce qui manque au script.						
					quand / cliqué	tourne à droite
<u> </u>		<u> </u>		1	avance de 2 cas	es avance de 1 case
					tourne à droite	e tourne à gauche
					avance de 1 cas	avance de 1 case
		Å			tourne à gauche	tourne à gauche
4.2	0				avance de 2 cas	ses avance de 2 cases
					tourne à gauche	
					avance de 2 cas	avance de 2 cases
Bravo tu as réussi ! Ou revois ta leçon						



Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

• Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte - PDF à imprimer

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cette évaluation avec un énoncé vierge

• Lire et programmer des déplacements au Cm1 - Evaluation progressive

Découvrez d'autres évaluations en : CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

• Se repérer sur un plan au Cm1 - Evaluation progressive

Les évaluations des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Cercle et disque PDF à imprimer
- Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Droites parallèles PDF à imprimer
- Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Droites perpendiculaires PDF à imprimer
- Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Point, droite et segment PDF à imprimer
 - Evaluations par compétence CM1 Mathématiques : Géométrie Polygones PDF à imprimer

Besoin d'approfondir en : CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

- <u>Leçons CM1 Mathématiques</u>: <u>Géométrie Se repérer</u>, <u>déplacer / plan</u>, <u>carte</u>
- Exercices CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte
- Evaluations CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte
- Evaluations / QCM QUIZ CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte
- Séquence / Fiche de prep CM1 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte