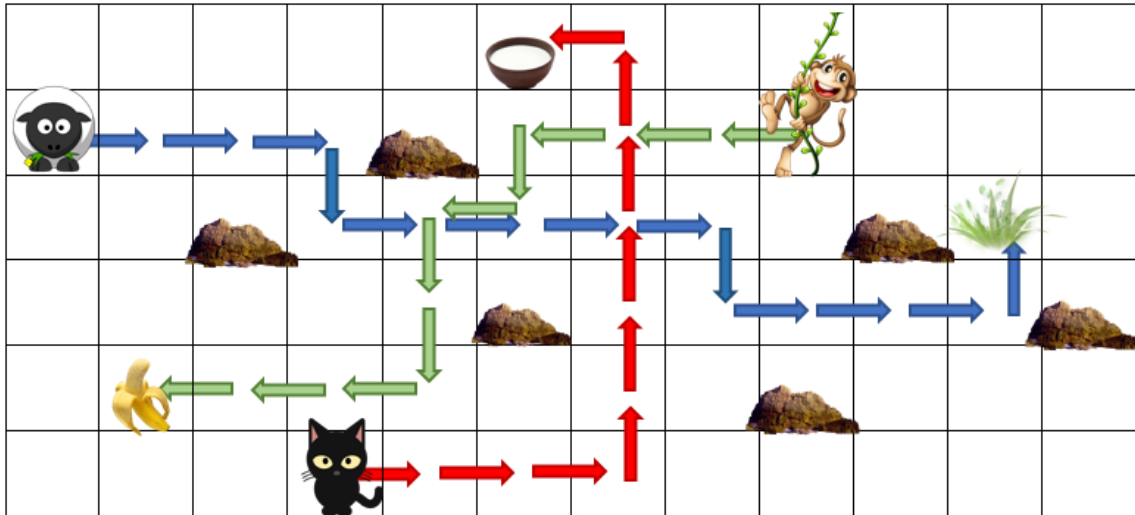




Espace et géométrie

EG2. Programmer des déplacements.



Bravo tu as réussi !



Ou revois ta leçon



Complète la programmation du déplacement du mouton qui cherche de l'herbe.



Trace la programmation du déplacement du chat qui cherche du lait, en rouge.



Trace la programmation du déplacement du singe qui cherche une banane, en vert.



Bravo tu as réussi !



Ou revois ta leçon

Ce document PDF gratuit à imprimer est issu de la page :

- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte - PDF à imprimer](#)

Le lien ci-dessous vous permet de télécharger cette évaluation avec un énoncé vierge

- [Programmer des déplacements au Ce2 - Evaluation progressive à imprimer](#)

Découvrez d'autres évaluations en : CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

- [Se repérer sur un plan au Ce2 - Evaluation progressive à imprimer](#)

Les évaluations des catégories suivantes pourraient également vous intéresser :

- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Cercle et disque - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Quadrilatères - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Reproduire des figures - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Solides et patrons - PDF à imprimer](#)
- [Evaluations par compétence CE2 Mathématiques : Géométrie Symétrie axiale - PDF à imprimer](#)

Besoin d'approfondir en : CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte

- [Leçons CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte](#)
- [Exercices CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte](#)
- [Evaluations CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte](#)
- [Evaluations / QCM QUIZ CE2 Mathématiques : Géométrie Se repérer, déplacer / plan, carte](#)