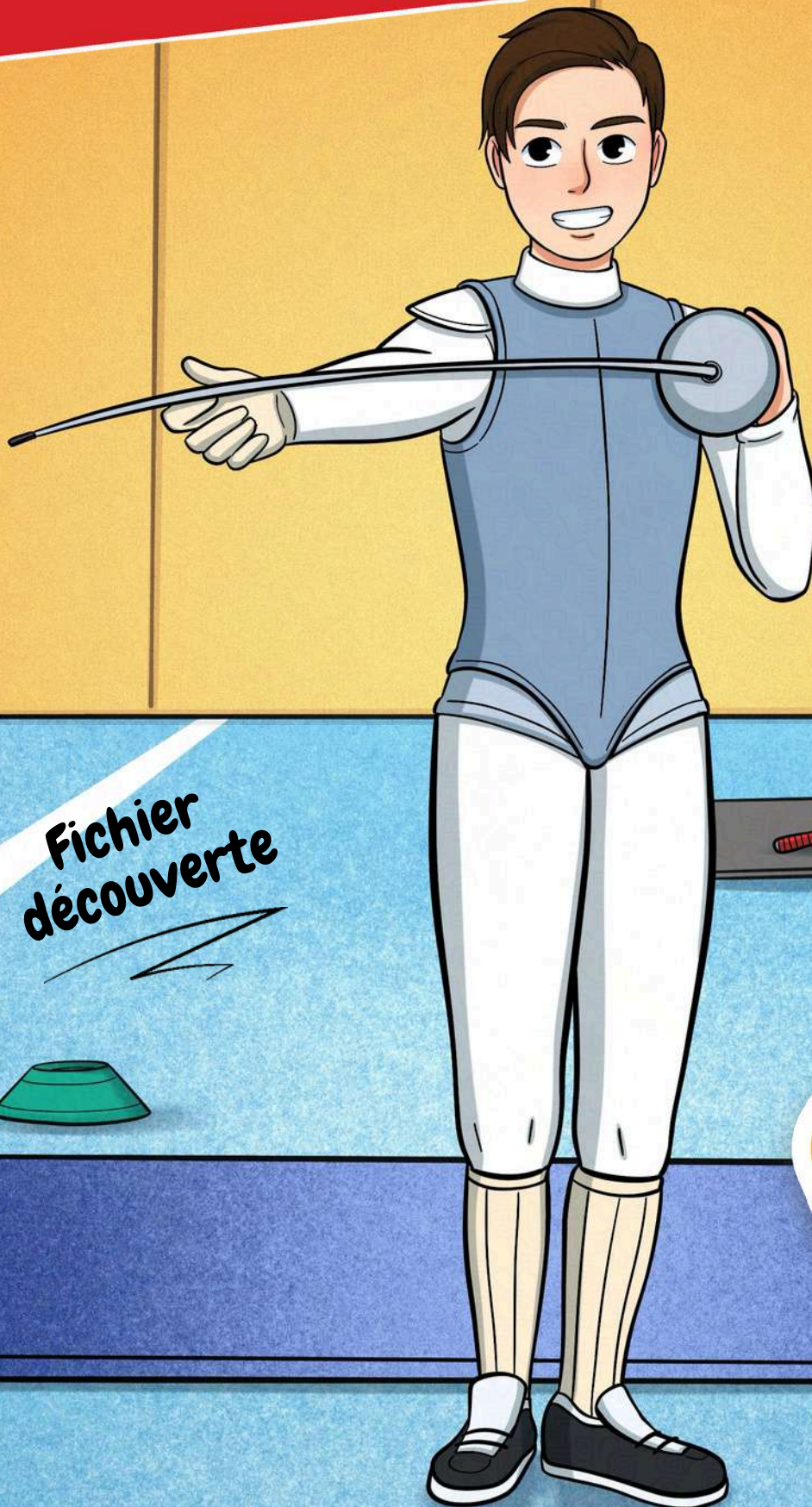


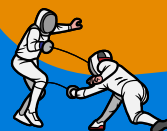
ESCRIME

Pass
Education



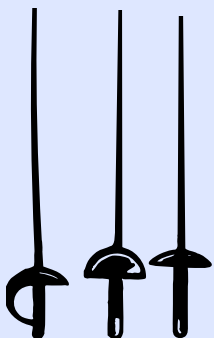
Fichier
découverte

5ÈME/
4ÈME/
3ÈME



UN SPORT NÉ DU DUEL

Il était une fois... une époque où les **chevaliers** réglaient leurs différends à l'épée. De ces affrontements parfois mortels est né un **art** : celui de **combattre avec élégance, précision et respect**. Peu à peu, l'escrime est devenue un **jeu d'adresse et de stratégie**, un sport où l'on "touche sans être touché". La **France** a beaucoup contribué à son développement : elle a fixé les règles modernes et formé des maîtres d'armes célèbres. Aujourd'hui, l'escrime est un sport olympique majeur, pratiqué sur tous les continents du Japon à l'Italie, du Sénégal au Canada.



TROIS ARMES, TROIS STYLES

L'escrime se décline en trois disciplines : le fleuret, l'épée et le sabre.

- Le **fleuret** demande précision et stratégie : seule la partie du torse compte, chaque touche se prépare comme un coup d'échecs.
- L'**épée** est plus libre : tout le corps est valable, et le plus rapide marque le point. C'est une arme de patience et de sang-froid.
- Le **sabre**, enfin, est l'arme de la vitesse et du spectacle : on touche au-dessus de la ceinture, dans un rythme vif et explosif.

Trois styles, trois caractères, mais un même but : toucher sans être touché.

PETIT COURS D'ESCRIME

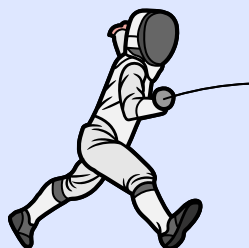
Sur la piste, la **sécurité** est essentielle. Chaque escrimeur porte :

- une **tenue blanche** (symbole de pureté et de fair-play),
- un **masque grillagé** pour protéger le visage,
- un **gant** sur la main qui tient l'arme,
- et bien sûr son **fleuret, épée ou sabre**, relié à un **fil électrique** pour enregistrer les touches.



Les touches sont détectées par un système électronique qui fait s'allumer des lampes : rouge ou verte selon l'escrimeur.

Avant de devenir un maître d'armes, il faut apprendre les bases !



1. **Le salut** : c'est un signe de respect envers l'adversaire, l'arbitre et le sport. Arme vers le ciel, puis vers le menton, et enfin vers le bas.
2. **La garde** : position de départ. Jambes fléchies, corps de profil, arme pointée vers l'adversaire et main libre au-dessus de la tête.
3. **La fente** : attaque principale. On allonge le bras puis on pousse sur la jambe arrière pour toucher.
4. **La parade** : on bloque la lame adverse.
5. **La riposte** : on répond tout de suite après avoir paré.

Chaque geste doit être rapide, précis et contrôlé.

L'EXPLOIT DE LAURA FLESSSEL

En **1996**, aux Jeux olympiques d'Atlanta, **Laura Flessel**, surnommée "la Guêpe", devient la **première femme française championne olympique** d'escrime. Avec son épée, elle pique vite et juste ! Elle inspira toute une génération de jeunes escrimeuses et resta l'une des sportives les plus respectées de France.

QUELQUES MOTS À CONNAÎTRE !

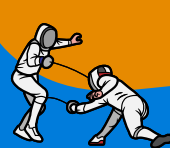
Piste : la "route" du combat, longue de 14 mètres.

Touche : point marqué lorsqu'on atteint la zone valable.

"Halte !" : le mot magique qui arrête le combat.

Certaines **expressions** que nous utilisons tous les jours viennent directement de l'escrime ! Dire **"Touché !" , c'est reconnaître qu'on a été battu dans une discussion. "Rendre les armes", c'est abandonner, comme l'escrimeur qui baisse son épée pour saluer.**





1 Vrai ou faux ?

L'escrime vient des duels du Moyen Âge.

À l'épée, on peut toucher les jambes.

Laura Flessel est surnommée "L'Abeille".

Vrai

Faux

2 Légende ces positions avec les termes :

garde - fente - parade







3 L'escrime est souvent appelée "le sport des chevaliers modernes". Explique en deux phrases pourquoi ce sport mérite ce surnom.

.....

.....

.....

.....

4 Numérote ces étapes du salut dans l'ordre.

L'escrimeur baisse la lame vers son menton. Le bras reste souple, le coude plié. Ce temps symbolise le respect de soi et la maîtrise personnelle.



L'escrimeur abaisse complètement l'arme, la pointe vers le sol. Ce geste est dirigé vers l'adversaire en signe de courtoisie avant le combat.



L'escrimeur tient son arme verticalement, la pointe dirigée vers le haut. C'est le geste de respect vers le ciel et les valeurs du sport.



5 Complète cette grille de mots croisés.

VERTICAL :

1. Couleur de la tenue d'escrime traditionnelle.

3. Mot prononcé par l'arbitre pour arrêter le combat.

4. Attaque faite juste après avoir paré un coup.

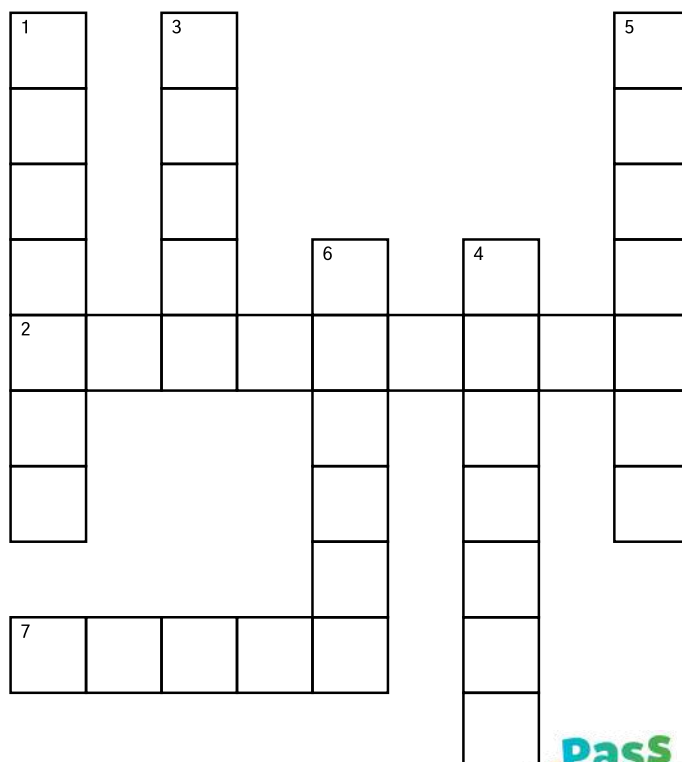
5. Arme d'escrime fine utilisée pour toucher seulement le torse.

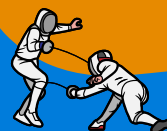
6. Protection indispensable pour le visage de l'escrimeur.

HORIZONTAL :

2. Ancêtre de l'escrimeur moderne.

7. Couloir sur lequel les escrimeurs s'affrontent.





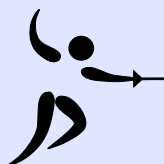
PARIS 1900 / PARIS 2024 : UN SPORT, DEUX JEUX

Paris a accueilli les Jeux olympiques deux fois dans son histoire moderne : en 1900, pour la 2^e édition des Jeux modernes, et en 2024, pour la 33^e édition. Bien que l'escrime ait été présente lors des deux éditions, plus d'un siècle d'histoire, d'innovations et de passions sportives sépare les athlètes.

En **1900**, l'escrime est déjà un sport vedette : les duels se déroulent dans les jardins du Trocadéro, entre maîtres d'armes élégants en redingote. Les **touches** sont jugées à l'œil nu, sans technologie, et seules les épreuves masculines figurent au programme. C'est un **sport d'honneur** et de **prestige**, inspiré des combats de chevaliers.



En **2024**, l'escrime est devenue une discipline de haute précision. Les athlètes, **hommes et femmes**, portent des tenues électriques qui signalent instantanément chaque touche. Les combats sont **retransmis** dans le monde entier, et la France compte parmi les nations les plus fortes, aux côtés de l'Italie, de la Corée du Sud et de la Hongrie.



1 Jeux Olympiques de 1900 ou 2024 ? Coche la bonne réponse.

	1900	2024
Combinaisons électriques.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Public assis sur des chaises dans un jardin public.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Femmes médaillées.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Arbitres vidéo et capteurs lumineux.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Redingotes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

2 À ton avis, quelle avancée technologique actuelle serait la plus surprenante pour un escrimeur de 1900 ? Fais-le parler.



.....

.....

.....

.....

.....

.....

3 Penses-tu que les valeurs des Jeux et de l'escrime aujourd'hui sont encore les mêmes qu'en 1900 ?

.....

.....

.....

.....

.....



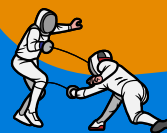
L'escrime est l'un des cinq sports présents sans interruption au programme olympique depuis les premiers Jeux de l'ère moderne, en 1896.

4



Cherche sur Internet les 4 autres sports présents aux J.O. depuis 1896.





4 CHAMPIONS 4 NATIONS


Sara Balzer (France)

La France est l'un des pays phares de l'escrime, avec une longue tradition, de nombreux clubs et un palmarès riche aux Jeux olympiques. **Sara Balzer**, née en 1995, est une sabreuse gauchère, vice-championne olympique en individuel aux Jeux de Paris 2024.

Áron Szilágyi (Hongrie)

La Hongrie est une grande nation de l'escrime, avec une tradition très forte dans le sabre. **Áron Szilágyi**, né en 1990 à Budapest, est triple champion olympique individuel de sabre. Dans son pays, l'escrime est enseignée dès le plus jeune âge dans des clubs réputés.


Park Sang-young (Corée du Sud)

La Corée du Sud s'est imposée au niveau mondial dans l'escrime au cours des dernières décennies, notamment grâce à sa rigueur et à sa discipline. **Park Sang-young** est **champion olympique** individuel à l'épée aux Jeux de Rio 2016. En Corée du Sud, l'escrime est considérée comme un sport moderne de haut niveau, soutenu par l'État.

Lee Kiefer (États-Unis)

Aux États-Unis, l'escrime a moins d'histoire qu'en Europe, mais elle progresse rapidement grâce à la visibilité offerte par les médias et les universités, qui attirent de nouveaux pratiquants. **Lee Kiefer** est une **fleurettiste** américaine qui a remporté trois médailles olympiques, dont un titre individuel à Tokyo 2020.



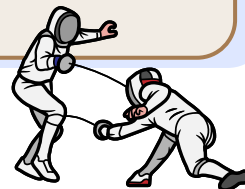
1 Note le nom du champion après l'épingle qui représente son pays.











2 Qui suis-je ?

- Je suis une autre grande nation d'escrime.
- Je suis un pays européen, frontalier de la France.
- Mon drapeau est tricolore.
- Je suis le pays de la championne Valentina Vezzali, l'escrimeuse la plus titrée de l'histoire olympique.
- Ma capitale abrite le Colisée.



3 Quelle est la discipline traditionnelle en Hongrie ?

.....



4 Ces 4 mots veulent tous dire "escrime". En quelle langue à ton avis ? Relie.

Fencing ● ● Hongrois

Escrime ● ● Français

Vívás ● ● Coréen

펜싱 (penshing) ● ● Anglais



QUAND L'ESCRIME DEVIENT SPECTACLE



L'escrime n'est pas seulement un sport : c'est aussi un **art**. Dans le **cinéma** et le **théâtre**, l'escrime devient spectacle. Les **combats à l'épée** créent des moments d'émotion et de suspense. Des films comme *Le Seigneur des Anneaux*, *Pirates des Caraïbes*, ou des classiques comme *Les Trois Mousquetaires* montrent des duels **chorégraphiés** avec précision. Pour que ces scènes soient **crédibles** et spectaculaires, des **maîtres d'armes** et des **champions d'escrime** conseillent les acteurs. Parfois, les acteurs suivent des **cours** pour apprendre à tenir l'épée, à se déplacer et à **donner vie aux combats**. L'escrime de spectacle met en valeur la **technique**, le **rythme** et la **grâce**, tout en racontant une histoire.

Et dans les livres ?

L'escrime et les duels sont aussi très présents dans la littérature de jeunesse :

- **Eragon** (C. Paolini) : un jeune fermier devient dragonnier et apprend à manier l'épée.
- **Harry Potter** (J. K. Rowling) : si la baguette remplace l'épée, les combats rappellent souvent l'escrime par leurs enchaînements rapides, leurs parades et leur intensité.
- **Percy Jackson** (R. Riordan) : demi-dieu courageux, Percy combat avec son épée magique Anaklusmos ("Vague à l'Âme"). Chaque affrontement montre son évolution et sa ruse plus que sa force brute, etc.



1 Relie les mots du texte suivants à leur définition.

- | | | | |
|---------------------|---|---|---|
| Crédible | ● | ● | Organisation régulière des mouvements. |
| Chorégraphié | ● | ● | Élégance et légèreté dans les gestes. |
| Grâce | ● | ● | Préparé et organisé pour être beau et précis dans les mouvements. |
| Rythme | ● | ● | Qui semble vrai, réaliste. |



2 Coche la bonne réponse : à quel roman correspond la scène de combat d'épée ?

Dans la grande salle de Poudlard, notre héros défie Drago Malefoy. Baguette à la main, ils lancent sort après sort, enchaînant les parades et contre-attaques magiques. Leurs mouvements rapides rappellent les passes d'armes d'un duel d'escrime. ☐ Eragon ☐ Harry Potter ☐ Percy Jackson

Lors d'un duel contre le terrible Durza, le jeune dragonnier se bat avec son épée Brisingr pour protéger son dragon Saphira. Son maître, Brom, lui a appris à garder son sang-froid et à frapper juste. Chaque geste compte : c'est un véritable duel d'honneur. ☐ Eragon ☐ Harry Potter ☐ Percy Jackson

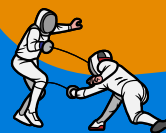
Fils de Poséidon, le héros, armé de son épée magique Anaklusmos, affronte un monstre de la mythologie grecque : le Minotaure. Chaque combat met à l'épreuve sa ruse, sa rapidité et son courage; des qualités proches de celles d'un véritable escrimeur. ☐ Eragon ☐ Harry Potter ☐ Percy Jackson

3 Quelles qualités communes retrouves-tu entre un escrimeur et les héros ci-dessus ?

.....

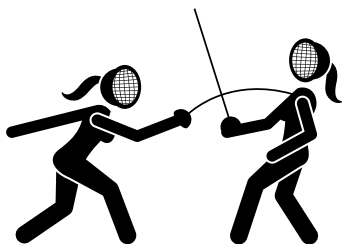
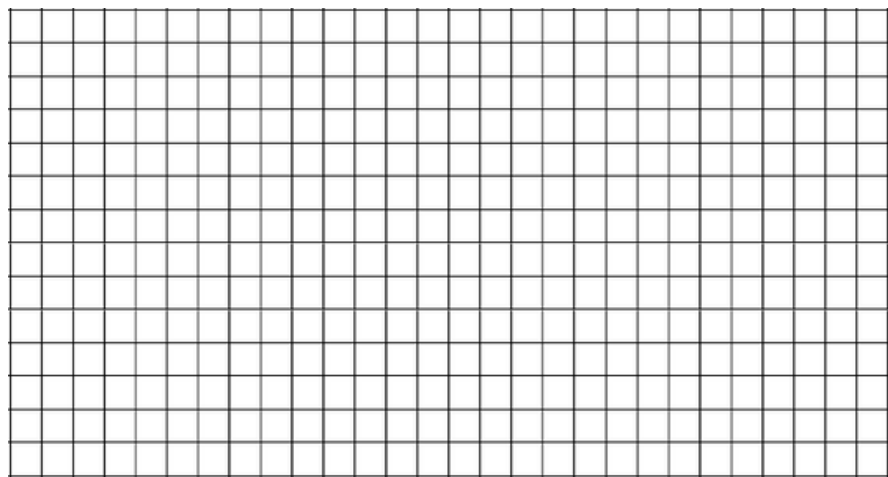
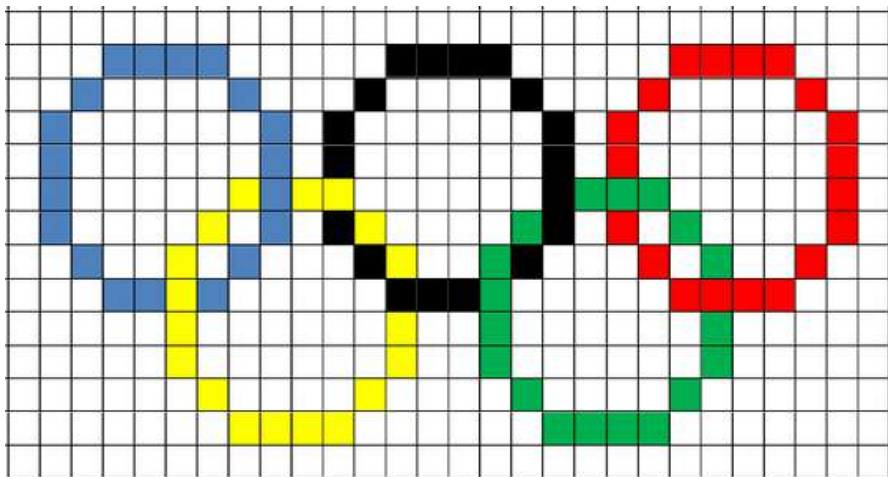


Dans *Pirates des Caraïbes*, certains combats d'épée du film sont appelés "duels-danse" : Johnny Depp qui interprète le héros Jack Sparrow a appris à enchaîner les mouvements comme dans une chorégraphie, mêlant danse et escrime.



PIXEL ART

Reproduis les anneaux olympiques.



INTRUS

Barre le mot de chaque liste qui n'a rien à voir avec l'escrime.

- Fleuret – Épée – Sabre – Katana
- Fente – Parade – Dribble – Riposte
- Coach sportif – Arbitre – Tireur – Maître d'armes
- Athènes – Paris – Nice – Tokyo
- Piste – Lame – Balle – Pointe
- Assaut – Match – Manche – Combat
- Touche – Capteur – Fil électrique – Raquette
- Laura Flessel – Sara Balzer – Clarisse Agbegnenou – Lee Kiefer

NOMBRE-MYSTÈRE

Cherche de quel nombre il s'agit.

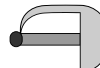


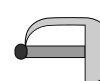
- C'est un entier **pair**, plus grand que 100 et plus petit que 200.
- Son chiffre des **unités** est 0 et la **somme de ses chiffres** vaut 4.
- Il est **divisible** par 10 et par 13.
- Si je le multiplie par deux puis que je retranche 100, j'obtiens 160.
- En **chiffres romains** il s'écrit CXXX.
- C'est le nombre de médailles olympiques remportées par la France en escrime, ce qui en fait le pays le plus titré de l'histoire dans ce sport !

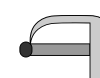


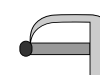
SUITES LOGIQUES

Complète chaque suite en trouvant la règle qui la régit.

 100 – 90 – 81 – 73 –

 4 – 9 – 16 – 25 –

 2 – 6 – 18 – 54 –

 32 – 43 – 54 – 65 –

CORRECTIONS

PAGES 1 & 2 : FRANÇAIS

1. Vrai - Vrai - Faux (elle est surnommée "La Guêpe");



3. L'escrime est appelée "le sport des chevaliers modernes" d'abord car ce sport a pour origine les combats d'épées des chevaliers du Moyen-âge. Ce surnom est donc un clin d'œil historique aux origines de l'escrime. De plus, comme les chevaliers, les escrimeurs doivent respecter leurs adversaires et à faire preuve de courage. C'est aussi un sport où il faut de la maîtrise, de la précision et de l'honneur, comme dans les duels d'autrefois.

4. L'escrimeur baisse la lame vers son menton. Le bras reste souple, le coude plié. Ce temps symbolise le respect de soi et la maîtrise personnelle.

2

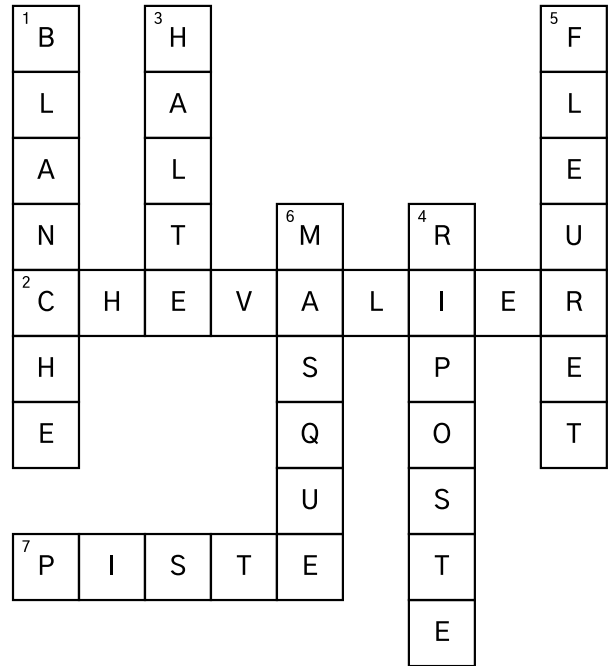
L'escrimeur abaisse complètement l'arme, la pointe vers le sol. Ce geste est dirigé vers l'adversaire en signe de courtoisie avant le combat.

3

L'escrimeur tient son arme verticalement, la pointe dirigée vers le haut. C'est le geste de respect vers le ciel et les valeurs du sport.

1

5.



PAGE 3 : HISTOIRE

1.

	1900	2024
Combinaisons électriques.	X	
Public assis sur des chaises dans un jardin public.	X	
Femmes médaillées.		X
Arbitres vidéo et capteurs lumineux.		X
Redingotes.	X	

2. Un escrimeur de 1900 pourrait s'étonner :

- des tenues modernes: "Quelle légèreté ! Nos redingotes pesaient une tonne!"
- des combinaisons électriques: "Incroyable ! Vos vêtements savent quand vous touchez l'adversaire ? Chez nous, seul l'œil du maître jugeait !"
- de l'arbitrage vidéo: "Un arbitre qui peut revoir l'action sur une image ? Voilà qui éviterait bien des disputes sur la piste !"
- de la retransmission télévisée: "Des milliers de gens qui regardent nos duels depuis leur salon ? Jamais je n'aurais osé rêver d'un tel public !"
- la diffusion en ligne mondiale: "Ainsi donc, un combat à Paris peut être vu en Corée ? L'escrime est vraiment devenue un sport sans frontières !"

3.

Le sport a changé : en 1900, il était réservé aux hommes et peu de moyens techniques existaient. En 2024, il est mondial, mixte, technologique et médiatisé. Mais ses valeurs sont restées : le courage, le respect et le dépassement de soi. Aujourd'hui, les athlètes ont plus de moyens et les femmes peuvent participer, ce qui rend le sport plus juste. Même si la technologie prend plus de place, l'esprit du fair-play est toujours au centre de la pratique sportive.

4.

4 autres sports présents dès les J.O. de 1896 sont :

- l'athlétisme,
- la natation,
- la gymnastique,
- le cyclisme.

PAGE 4 : GÉOGRAPHIE



2. L'Italie.

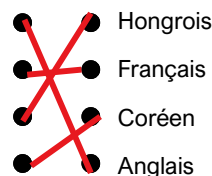
3. Le sabre.

4. Fencing

Escrime

Vívás

펜싱 (penshing)



PAGE 5 : CULTURE

1. Crédible Organisation régulière des mouvements.

Chorégraphié Éléance et légèreté dans les gestes.

Grâce Préparé et organisé pour être beau et précis dans les mouvements.

Rythme Qui semble vrai, réaliste.

2. Harry Potter - Eragon - Percy Jackson

3. Les héros et les escrimeurs partagent des qualités comme : la concentration, la maîtrise de soi et de ses gestes le courage, la stratégie, la précision, le respect des règles.

PAGE 6 : JEUX

Nombre mystère

130

Intrus

- Katana
- Dribble
- Coach sportif
- Nice
- Balle
- Manche
- Raquette
- Clarisse Agbegnenou

Suites logiques

- 66 (-10, -9, -8...)
- 36 (suite des carrés)
- 162 (x3)
- 76 (+11)