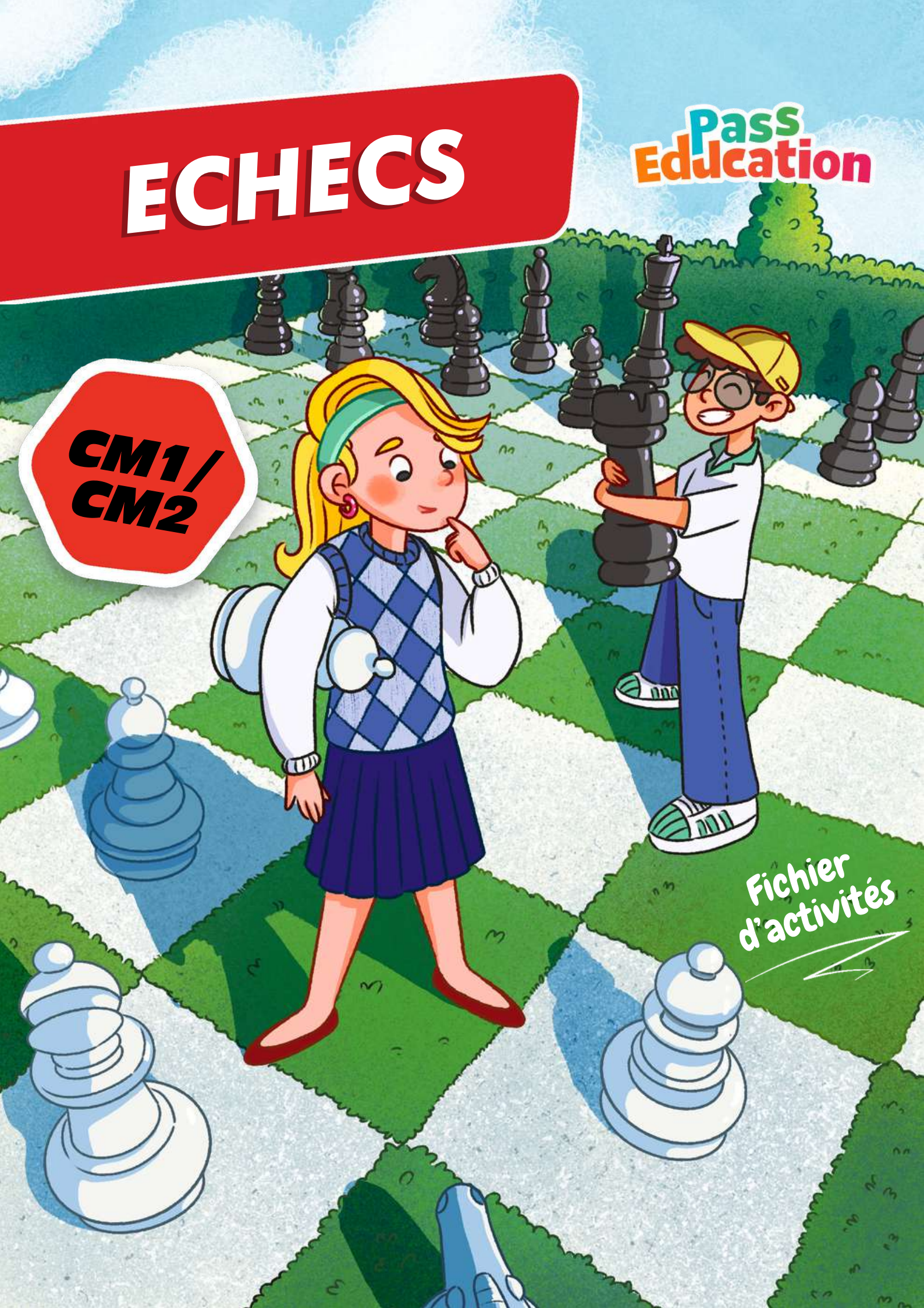


ECHECS

Pass
Education

**CM1/
CM2**

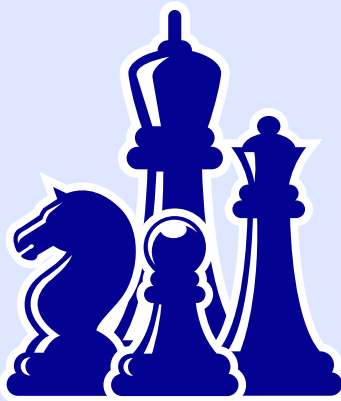
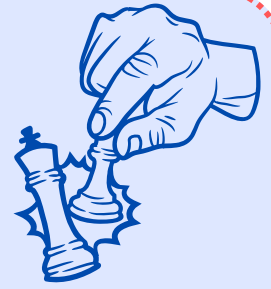
Fichier
d'activités





L'histoire et les secrets du jeu d'échecs

Le **jeu d'échecs** est l'un des jeux les plus anciens et les plus connus au monde. Ses **origines remontent à environ 1 500 ans**. Il est né en **Inde**, sous le nom de **chaturanga**. Ce jeu représentait une **bataille** entre quatre types d'unités de l'armée : les **fantassins** (les pions), les **cavaliers**, les **éléphants** (ancêtres de nos fous) et les **chars de guerre** (ancêtres des tours). Chaque partie symbolisait donc un véritable affrontement militaire en miniature.



De l'Inde, le jeu s'est répandu en **Perse** (l'actuel Iran), où il a pris le nom de **shatranj**. C'est dans cette région qu'est apparu le mot "**échec**", issu du mot persan **shah**, qui signifie **roi**. Lorsque le roi ne pouvait plus se déplacer sans être pris, les joueurs disaient "**shah mat**" : "**le roi est vaincu**". Ce terme est devenu l'expression que nous connaissons aujourd'hui : **échec et mat**.

Au cours du **Moyen Âge**, les échanges commerciaux et culturels ont permis au jeu de voyager vers le **monde arabe**, puis jusqu'en **Europe**. Très vite, les règles se sont adaptées. La **reine**, qui s'appelait autrefois "**vizir**" et qui se déplaçait très lentement, est devenue la **pièce la plus puissante du jeu**. Le jeu a ainsi gagné en **vitesse** et en **dynamisme**.

Durant cette période, les échecs étaient perçus comme un **outil éducatif** pour les nobles et les chevaliers, favorisant la **réflexion**, la **patience**, et la **stratégie militaire**. Les rois et reines d'Europe avaient souvent des échiquiers luxueusement décorés, en or ou en ivoire.



Au fil des siècles, les échecs sont devenus un **jeu universel**. Dans le monde moderne, ils sont associés à des compétitions internationales.

L'expression « **grand maître** » apparaît dès le **XIX^e siècle** pour désigner les meilleurs joueurs, mais c'est en **1950** que la **FIDE** (Fédération internationale des échecs) a rendu officiel le titre de Grand Maître International.

Les parties peuvent durer quelques **minutes** (dans le cas des échecs rapides) ou plusieurs **heures** (dans les championnats officiels).

Aujourd'hui, les échecs connaissent aussi une **révolution numérique**. Grâce aux **ordinateurs** et à **Internet**, les joueurs peuvent s'entraîner avec des programmes capables d'anticiper des millions de coups, ou bien affronter des adversaires à l'autre bout du monde. De nombreuses écoles introduisent également les échecs comme activité pédagogique pour développer la **mémoire**, la **concentration** et le **goût de l'effort**.

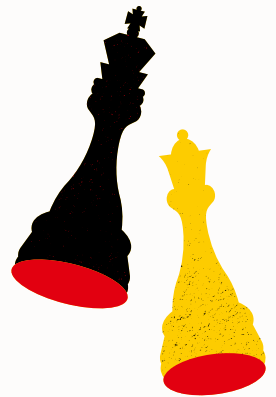


1 Réponds aux questions suivantes par une phrase.

D'où vient le mot "échecs"?

Quel est l'ancien nom de la reine ?

Quels matériaux étaient utilisés pour les échiquiers au Moyen-Âge ?



2 Coche la bonne réponse.

Les échecs sont nés :

- ☐ Aux États-Unis.
- ☐ En Inde.
- ☐ En Europe.

Comment appelle-t-on les joueurs les plus forts ?

- ☐ Les champions du monde.
- ☐ Les vizirs.
- ☐ Les grands maîtres.

3 Replace les événements dans l'ordre chronologique.

- 1 Apparition du chaturanga en Inde.
- 2 Création du titre de champion du monde.
- 3 Diffusion en Perse sous le nom de shatranj.
- 4 Les règles modernes des échecs se fixent au XIX^e siècle.
- 5 Arrivée du jeu en Europe au Moyen Âge.

Le savais-tu ?



Le plus long match officiel a duré plus de 20 heures et compté 269 coups !

Ordre chronologique:

4 Associe chaque mot à sa définition.

- Échec et mat Organisation mondiale qui gère les compétitions.
- FIDE Façon de préparer et d'organiser ses coups.
- Stratégie Situation où le roi ne peut plus être protégé.



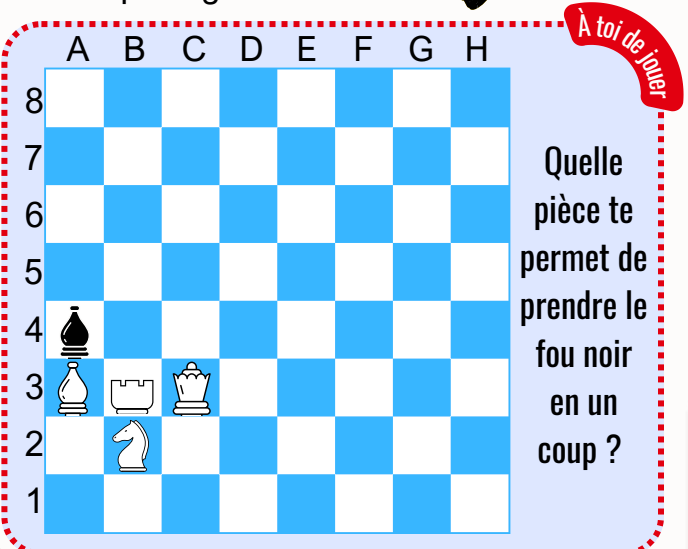
5 Quelques chiffres.

Combien de cases possède un échiquier ?

En quelle année a eu lieu le 1er championnat du monde officiel ?

Combien de pièces chaque joueur a-t-il au départ ?

Cherche en ligne



Quelle pièce te permet de prendre le fou noir en un coup ?



Au cours du XXe et du XXIe siècles, plusieurs matchs d'échecs sont devenus de véritables **événements mondiaux**, suivis bien au-delà des passionnés du jeu.



B. Fischer



G. Kasparov



Deep Blue



M. Carlsen

1972 : Spassky – Fischer. Le monde entier suit ce duel en pleine **Guerre froide**. L'Américain Bobby Fischer bat le Soviétique Boris Spassky : un symbole fort, bien au-delà de l'échiquier.

1996–1997 : Kasparov – Deep Blue. Le champion du monde Garry Kasparov affronte l'ordinateur d'IBM. En 1997, la machine l'emporte : c'est une première officielle et un tournant "homme vs machine".

2013 : Carlsen – Anand. Le Norvégien Magnus Carlsen, 22 ans, bat l'Indien Viswanathan Anand et devient champion du monde. Il est depuis considéré comme l'un des plus grands joueurs.



Vrai ou faux ?

Vrai

Faux

Le match Spassky–Fischer s'inscrit dans le contexte de la Guerre froide.

Deep Blue est un grand joueur russe.

Carlsen devient champion du monde en 2018.

Le savais-tu ?



Il existe des parties d'échecs par correspondance où les coups étaient envoyés par lettres entre deux joueurs à vivant parfois à plusieurs milliers de kilomètres.



Qui suis-je ?

Je suis Américain et j'ai battu Spassky en pleine Guerre froide.

Qui suis-je ?

Je suis Russe et j'ai affronté Deep Blue, une machine qui m'a battu en 1997.

Qui suis-je ?

Je suis Norvégien et j'ai remporté le titre mondial en 2013 contre Anand.

Qui suis-je ?



Associe chaque match à son thème.

Spassky - Fischer

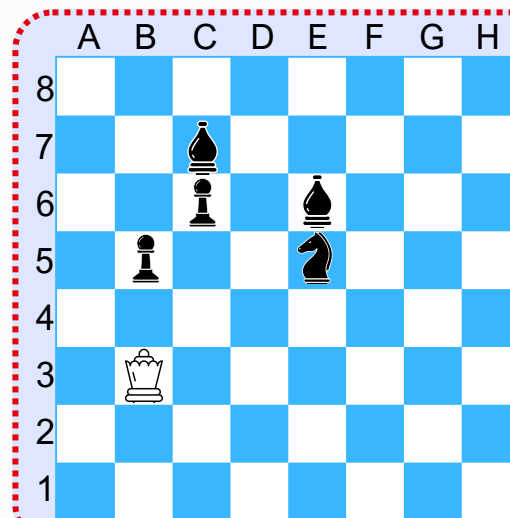
Homme contre machine.

Kasparov - Deep Blue

Couronnement d'un jeune prodige.

Carlsen - Anand

Symbole de la Guerre Froide.



À toi de jouer

Quelle pièce peux-tu capturer en toute sécurité ?



Qui est Anatoli Karpov?

Quel est son pays d'origine ?

Qui était son rival ?

Cherche en ligne



Les **échecs** sont un jeu **mondial**, pratiqué dans presque tous les pays. Mais certains États se sont imposés comme de véritables **nations d'échecs**.

- 🚩 La **Russie (et l'ex-URSS)** a longtemps été considérée comme la « terre des échecs ». Les écoles spécialisées y sont nombreuses et le pays a formé beaucoup de champions.
- 🚩 Les **États-Unis** ont fait des échecs un symbole culturel. Le jeu y est très médiatisé, avec de grands tournois internationaux accueillis régulièrement.
- 🚩 En **Inde**, les échecs connaissent un développement spectaculaire : le jeu est aujourd'hui enseigné dans certaines écoles, et des milliers de jeunes s'y initient chaque année.
- 🚩 La **Norvège** est devenue une « nouvelle nation d'échecs », avec une forte popularité du jeu depuis les années 2010.
- 🚩 En **France**, les clubs d'échecs sont présents dans presque toutes les grandes villes. Le pays est connu pour ses tournois prestigieux et son rôle dans la promotion de ce sport cérébral.

1 Colorie sur la carte suivante les pays nommés.



2 À qui est ce drapeau ?







3 Relie chaque pays à une caractéristique.

- | | |
|--------------|--|
| Russie 🚩 | 🚩 Clubs présents dans presque toutes les grandes villes. |
| États-Unis 🚩 | 🚩 Jeu enseigné dans certaines écoles. |
| Inde 🚩 | 🚩 Pays avec beaucoup d'écoles spécialisées. |
| France 🚩 | 🚩 Tournois internationaux très médiatisés. |



4 Championnat du monde 2023

🚩 Dans quelle ville a-il eu lieu ?

🚩 Qui a été nommé champion du monde ?

Le savais-tu ?



Aujourd'hui, l'Inde compte plus de grands maîtres internationaux que presque tous les autres pays du monde.

Cherche en ligne

À toi de jouer

	A	B	C	D	E	F	G	H
8					♔			
7		♟					♞	
6				♘				
5								♙
4						♚		
3								
2		♖						
1				♕				

Quelle pièce peux-tu capturer en toute sécurité ?





Les **échecs** ne sont pas seulement un jeu de stratégie : ils inspirent aussi la culture depuis des siècles.

Dans la **littérature**, l'exemple le plus célèbre est *De l'autre côté du miroir* (1871) de Lewis Carroll, la suite d'Alice au pays des merveilles. Toute l'histoire est construite comme une partie d'échecs géante : Alice devient un pion qui progresse case après case jusqu'à devenir reine.

Au **cinéma** et dans les **séries**, les échecs apparaissent souvent pour montrer l'intelligence ou la stratégie d'un personnage. Le succès de la série *Le Jeu de la Dame* (2020) a même relancé l'intérêt mondial pour ce jeu, en racontant l'histoire d'une jeune prodige des échecs.

Enfin, les échecs ont laissé des traces dans la **langue française**. Dire qu'on "met quelqu'un en échec", c'est l'empêcher d'avancer. "Échec et mat" signifie bloquer complètement l'adversaire. Quant à "jouer cavalier seul", cela veut dire agir de manière indépendante, sans écouter les autres.



1 Coche la bonne réponse.

Dans quel livre Alice devient-elle un pion sur l'échiquier ?

- ☐ Alice au pays des merveilles.
- ☐ De l'autre côté du miroir.
- ☐ Alice et le lapin blanc.

Quelle série a relancé l'intérêt pour les échecs en 2020 ?

- ☐ Sherlock.
- ☐ Les Reines du Shopping.
- ☐ Le jeu de la Dame.



2 Retrouve l'expression adaptée et écris-la.

Travailler en solitaire.

Bloquer complètement l'adversaire.

Empêcher quelqu'un d'avancer.

Le savais-tu ?



En Espagne, au XVe siècle, le déplacement de la dame (la reine aux échecs) a changé : elle est devenue la pièce la plus puissante du jeu. Certains historiens pensent que ce changement a été inspiré par la reine Isabelle de Castille, une souveraine très influente de l'époque.

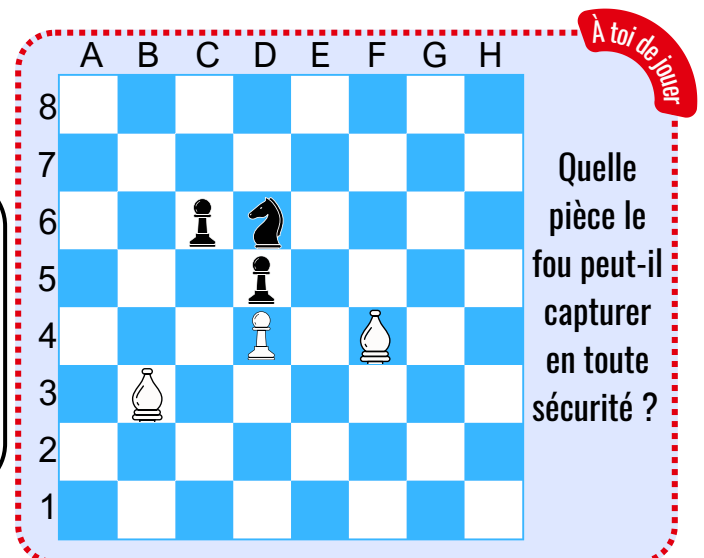


3 L'inventeur des échecs et les grains de riz.

Une légende indienne raconte qu'un inventeur des échecs demanda au roi de placer 1 grain de riz sur la première case, 2 sur la deuxième, et ainsi de suite en doublant.

Combien y aura-t-il de grains de riz sur la 5ème case ?

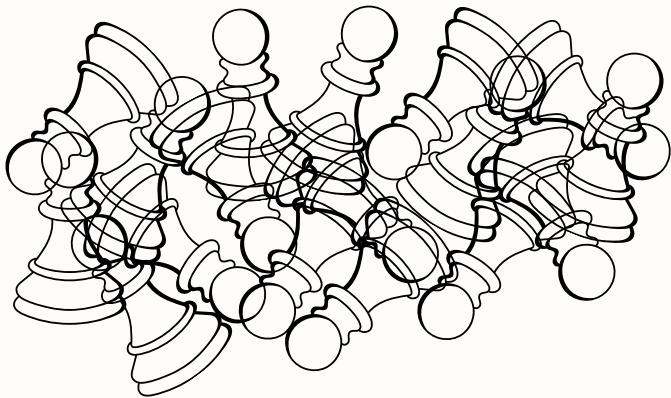
Combien au total sur les 5 premières cases réunies ?



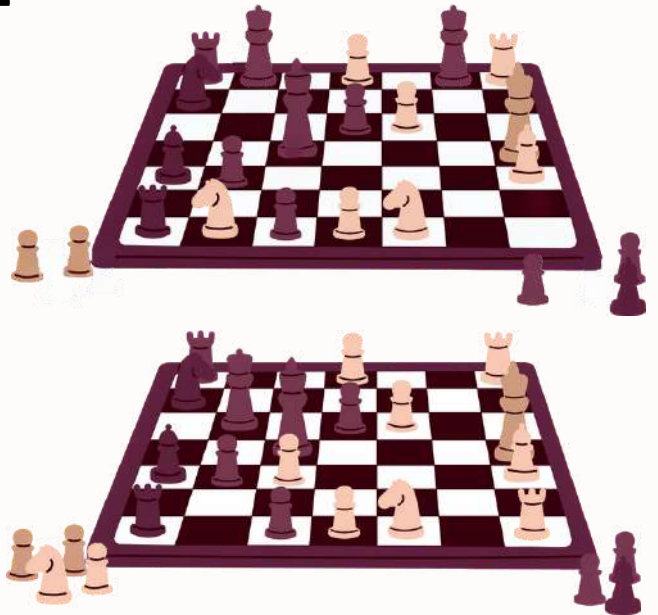
Quelle pièce le fou peut-il capturer en toute sécurité ?



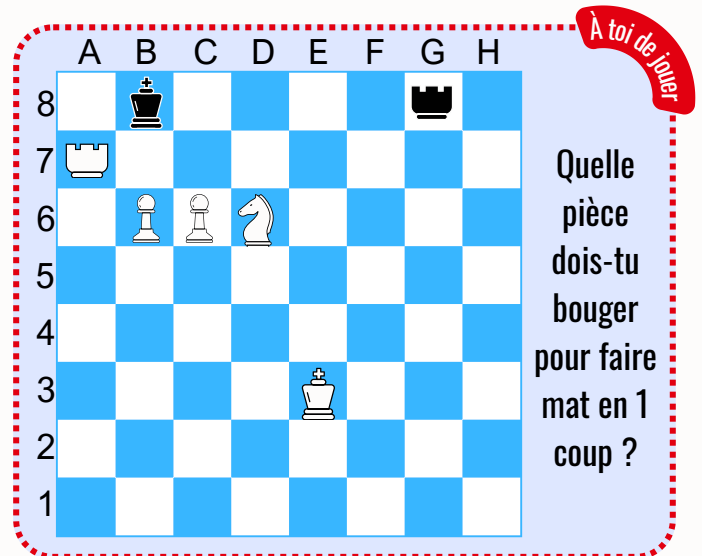
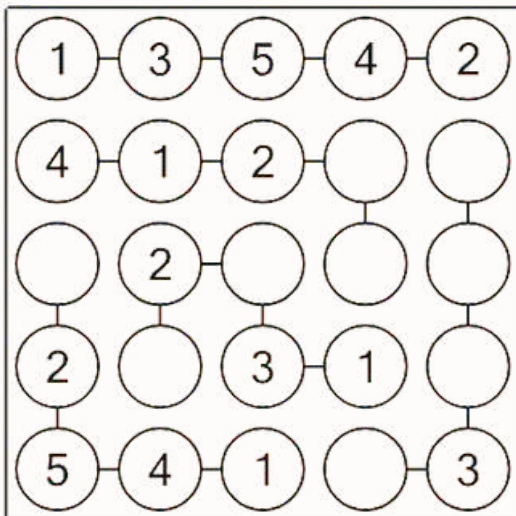
1 Combien comptes-tu de pions ?



2 Retrouve les 7 différences.



3 Remplis les cases vides pour que chaque ligne, chaque colonne et chaque chaîne contienne une seule fois les chiffres de 1 à 5.



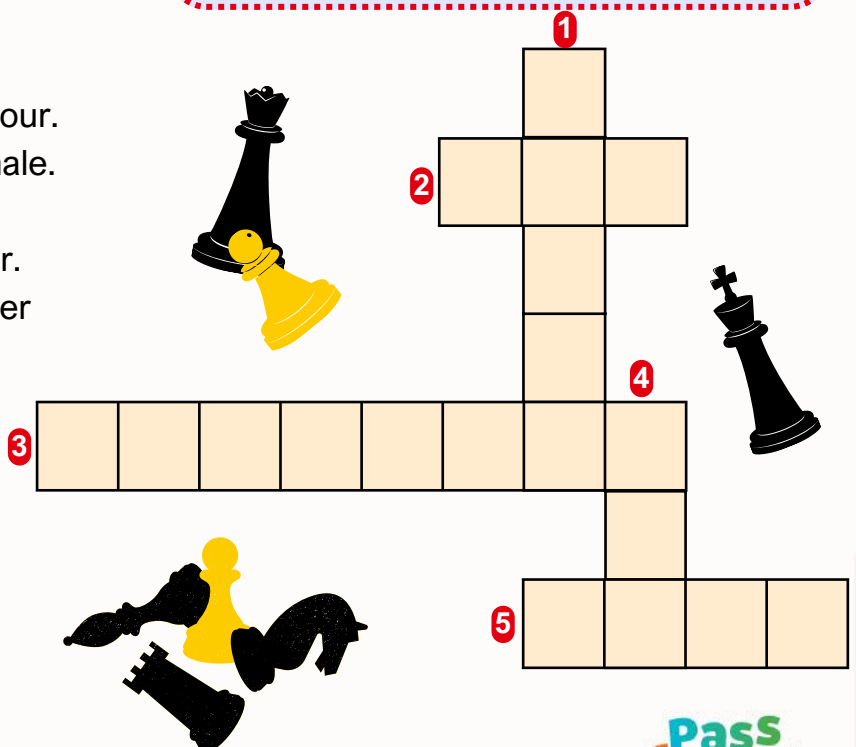
4 Mots-croisés.

- 1 Mouvement impliquant un roi et une tour.
- 2 Pièce qui ne se déplace qu'en diagonale.
- 3 Pièce qui se déplace en L.
- 4 Pièce la plus importante de l'échiquier.
- 5 Pièce la plus nombreuse sur l'échiquier

Le savais-tu ?



Aux échecs, la partie la plus courte possible s'appelle le mat du berger. Elle peut durer seulement quatre coups si l'adversaire se laisse piéger !



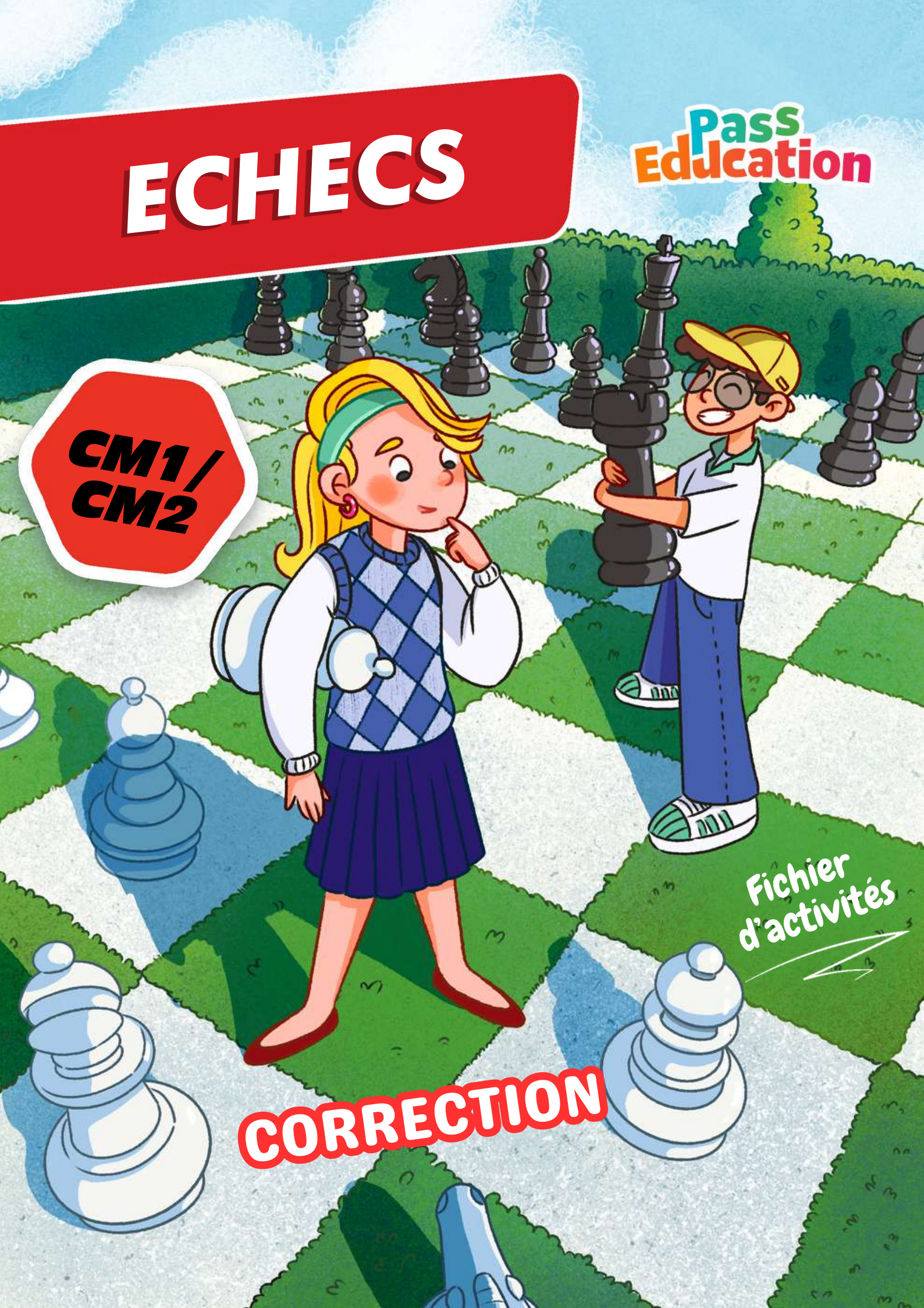
ECHECS

Pass
Education

**CM1/
CM2**

Fichier
d'activités

CORRECTION





PAGES 1 & 2 – FRANÇAIS

- 1- ♦ Le mot échecs vient du Perse.
 - ♦ La pièce de la reine s'appelait précédemment le vizir.
 - ♦ Au Moyen-Âge les échiquiers étaient décorés en or ou en ivoire.
- 2- ♦ Les échecs sont nés en Inde.
 - ♦ Les joueurs les plus forts sont appelés les grands maîtres.
- 3- L'ordre chronologique est : 1 - 3 - 5 - 4 - 2.
- 4- ♦ Échecs et mat : situation où le roi ne peut plus être protégé.
 - ♦ FIDE : organisation mondiale qui gère les compétitions.
 - ♦ Stratégie : façon de préparer et d'organiser ses coups.
- 5- Dans l'ordre : 64 cases, 1886, 16 pièces.

PAGE 3 – HISTOIRE

- 1- Dans l'ordre : Vrai - Faux - Faux.
- 2- Dans l'ordre : Bobby Fischer - Garry Kasparov - Magnus Carlsen.
- 3- ♦ Spassky - Fischer : Symbole de la Guerre Froide.
 - ♦ Kasparov - Deep Blue : Homme contre la machine.
 - ♦ Carlsen - Anand : Couronnement d'un jeune prodige.
- 4- Anatoli Karpov était né en Russie (ex-URSS) et son rival était Garry Kasparov.

PAGE 4 – GÉOGRAPHIE



- 2- Dans l'ordre : États-Unis; France; Norvège.
- 3- ♦ Russie : Pays avec beaucoup d'écoles spécialisés.
 - ♦ États-Unis : Tournois internationaux très médiatisés.
 - ♦ Inde : Jeu enseigné dans certaines écoles.
 - ♦ France : Clubs présents dans presque toutes les grandes villes.
- 4- Le championnat du monde d'échecs 2023 s'est déroulé dans la ville d'Astana, au Kazakhstan. Le champion du monde en 2023 est le joueur chinois Ding Liren, qui a battu le russe Ian Nepomniachtchi lors du match final

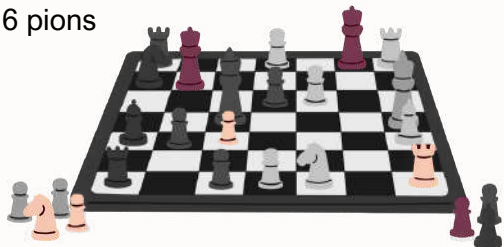
PAGE 5 – CULTURE

- 1- Dans l'ordre : De l'autre côté du miroir - Le jeu de la Dame.
- 2- ♦ Travailler en solitaire: faire cavalier seul.
 - ♦ Bloquer complètement l'adversaire : échec et mat.
 - ♦ Empêcher quelqu'un d'avancer : mettre quelqu'un en échec.
- 3- ♦ Il y aura 16 grains sur la 5ème case.
 - ♦ Il y aura $1 + 2 + 4 + 8 + 16 = 31$ grains sur les 5 premières cases au total.

PAGE 6 – JEUX

- 1- Il y a 16 pions

2-



- 4 - Roque - Fou - Cavalier- Roi- Pion

Solutions

- Page 2 :** le cavalier blanc.
- Page 3 :** le fou noir.
- Page 4 :** Le cavalier blanc avec la tour en E8
- Page 5 :** Le cavalier noir avec le fou blanc en F4
- Page 6 :** Il faut bouger le pion blanc situé en C6 et le mettre en C7.

À toi de jouer

3-

1	3	5	4	2
4	1	2	3	5
3	2	4	5	1
2	5	3	1	4
5	4	1	2	3